

16. Strandbad Seeburg

Küssnacht am Rigi

Länger baden können! Mit einem neuen Schwimmbad, das über ein Solarfeld in der Dachlandschaft beheizt wird, sollte die Badesaison direkt am Vierwaldstätter See um sechs bis zehn Wochen, vom Frühjahr bis in den Herbst hinein, verlängert werden – dafür reichte am Ende aber das um 20 Prozent gekürzte Baubudget nicht. So wurde zunächst Ersatz geschaffen für den schlichten Betonbau aus den 1950er-Jahren, an dem der Zahn der Zeit bereits deutlich genagt hatte. Zudem erweiterte man das Badegelände auf das Grundstück des ehemaligen Campingplatzes nebenan. Die neue Form dafür integriert nun außer einem Materiallager und den Umkleiden auch ein Restaurant und den örtlichen Ruderclub. Das angestrebte Warmbecken bleibt eine Option für später. Als einzige Wettbewerbsteilnehmer setzten die Luzerner Architekten von GKS ganz auf den Baustoff Holz und entwarfen eine zum Ufer hin sanft ansteigende Holzständerlandschaft. Die sichtbare Konstruktion von Zaun, Gebäude und begrünter Dachlandschaft, die sich untrennbar miteinander verbinden, ehrt das traditionelle Baumaterial Tanne und sucht gleichzeitig eine interessante und innovative Ästhetik an einer Stelle, die zwischen offener Landschaft, Seeufer und Siedlungsbereich vermittelt. Nachts wird die elegante Struktur, die von durchscheinenden Fiberglasplatten vor der Witterung geschützt wird, durch ihre Hinterleuchtung zum Landschaftsmuster. Die Eingänge dringen als Trichter in die wellenförmige Zaunarchitektur, die sich da, wo sie »Haus wird«, kubusförmig versachlicht. Durch geöffnete Fassadenelemente in den drei Knicken sind die Anlagen in den Wintermonaten für die Allgemeinheit zugänglich. Außerhalb der Saison kann das Strandbad so als öffentlicher Park mit Seezugang genutzt werden – samt Beachvolleyballfeld, Spielwiese, Kinderlandschaft und Restaurant.



Grundriss



Bauherr Bezirk Küssnacht SZ Ressort
Infrastruktur
Baujahr 2013
Architekt GKS Architekten+Partner

Standort Seeburgstr. 18, 6403 Küssnacht
am Rigi
GPS Daten 47.0735 / 8.4347